Empresa: UNIVERSIDAD POPULAR DEL CESAR
Proceso: COMITÉ DE INVESTIGACIÓN – Programa de INGENIERÍA DE SISTEMAS
Fecha : 12 de Octubre de 2023
Lugar : Decanatura de Ingeniería
Duración : 2 Horas
Responsable: ALVARO OÑATE BOWEN

Acta No. 009 **Fecha: 12 de octubre de 2023**

TEMA / OBJETIVO

REUNION COMITE DE INVESTIGACION

1. Oración
2. Socialización y Aprobación de las líneas de Investigación del programa de Ingeniería de Sistemas.

DESARROLLO

Se da Inicio a la reunión a las 8:00 am en la Decanatura de Ingeniería, posteriormente se realiza la oración dirigida por el Ing Braulio Barrios, seguidamente se realiza el llamado a lista integrantes del comité de investigación del programa de Ingeniería de Sistemas:

Se procede a dar lectura y revisión del documento de actualización de las líneas de investigación (2) construidas para el programa de Ingeniería de Sistemas juntamente con las sublíneas (11) y las respectivas áreas temáticas, así:

LINEAS DE INVESTIGACION	SUBLINEAS	AREAS TEMATICAS
Tecnologías de la Información y las comunicaciones	**Sistemas de información**	• Arquitectura Empresarial • Gobierno de TI • Gestión del conocimiento • Gestión de la información • Gestión de proyectos de TI • Gestión de los sistemas y las tecnologías de información en las organizaciones • Planificación y gerencia de los sistemas de información y las tecnologías de la información. • Sistemas de gestión empresarial

	Ingeniería de software	• Metodologías y herramientas de desarrollo de software • Ingeniería de requisitos • Arquitecturas de software • Construcción de software • Calidad del software. • Computación en la nube • Planeación de proyectos de software • Ingeniería de software en las tecnologías emergentes
	Seguridad de la información	• Ciberseguridad • Computación forense • Criptografía • Biometría • Vigilancia inteligente • Seguridad en la nube • Seguridad para la tecnología Blockchain • Seguridad en los sistemas de información • Seguridad en redes • Seguridad en el software • Auditoría y control en los sistemas de información
	Tecnologías de la información y la comunicación en la educación	• Gamificación • Desarrollo de aplicaciones educativas • Desarrollo de contenidos educativos • La Inteligencia Artificial en el entorno educativo • Realidad aumentada/Virtual • Minería de Datos Educativos y Analítica de Aprendizaje • Sistemas tutoriales inteligentes • Pensamiento computacional • Aprendizaje Basado en Juegos • Entornos de aprendizaje adaptativo

	Redes y telecomunicaciones	• Redes definidas por software • Comunicaciones satelitales • Comunicaciones móviles y tecnologías inalámbricas • Redes inteligentes • Seguridad y protección de datos satelitales. • Sistemas de almacenamiento y respaldo remoto. • Comunicación de datos, voz y video
TRANSFORMACION DIGITAL	**Ciencia e ingeniería de los datos**	• Big Data y análisis de Información. • Minería de datos • Inteligencia de negocios. • Machine Learning • Social analytics
	Sistemas Inteligentes	• Sistemas basados en el conocimiento • Sistemas Bioinspirados • Sistemas Multi-Agentes • Reconocimiento de Patrones • Robótica y automatización • Inteligencia Computacional • Procesamiento Digital de Señales • Sistemas Embebidos • Computación Verde
	Inteligencia Artificial	• Aprendizaje de Máquina (Machine Learning) • Aprendizaje Profundo (Deep Learning) • Tratamiento del Lenguaje Natural (NLP) • Networking- Seguridad con Machine Learning • Redes Neuronales • Lógica Difusa y Algoritmos Genéticos. • Visión Computacional o artificial • Máquinas de lectura

	Interacción Humano Computador – HCI	• Experiencia de usuario - UX • Interfaces de usuario naturales - NUI • **Sistemas multimodales de interacción** • Interacción no tradicional - Interacción natural • Diseño centrado en el usuario • Computación emocional • Inteligencia Ambiental: aplicaciones a la seguridad en el trabajo • Aplicaciones interactivas para dispositivos móviles • Computación ubicua
	Visión artificial	• Realidad Aumentada • Realidad Virtual • Realidad Mixta - Virtual y Aumentada • Desarrollo de videojuegos • Diseño e impresión en 2D y 3D • Computación Gráfica • Modelos Geométricos • Procesamiento de imágenes y video - fotogrametría y videogrametría • Sincronización y procesamiento multicámara • Odometría visual
	Internet de las cosas - IoT	• Arquitectura IoT • Analítica centrada en IoT • Seguridad en IoT • Internet industrial de las cosas (IIoT) • Gestión de ecosistemas IoT • Soluciones ubicuas • Entornos inteligentes • Inteligencia ambiental

Finalmente, revisada la actualización de las líneas de Investigación, haciendo los respectivos ajustes el Comité de Investigación da la aprobación para su socialización y divulgación en la página oficial de Ingeniería de Sistemas.

Miembros Comité de Investigación del Programa de Ing de Sistemas

OÑATE BOWEN ALVARO
ACOSTA DIAZ CESAR CLEMENTE
JIMENEZ MARQUEZ TONNY ENRIQUE
ROMERO MESTRE MARIBEL
ROSADO GALINDO GLORIA MARINA

Docentes invitados
BARRIOS ZUÑIGA BRAULIO
Líder del Factor : Aportes de la investigación la innovación el desarrollo tecnológico y la creación asociados al programa académico
SARABIA DIAZ NEHEMIAS y GARCIA PAYARES ALFONSO ENRIQUE
Coordinador de Prácticas Formativas Programa de Ing de Sistemas
IVAN FERNANDEZ RAMIREZ
Web Máster del Programa
DAVID ARTURO MAOTAS FERIAS
Coordinador equipo de Emprendimiento

COMPROMISOS	Responsable	Fecha
ACCIONES DE MEJORA	**Responsable**	**Fecha**

PRÓXIMA REUNIÓN
FECHA:
LUGAR: **Decanatura de Ingeniería**

ELABORÓ:	REVISÓ:	APROBÓ:
NOMBRE:	NOMBRE:	NOMBRE:
CARGO:	CARGO:	CARGO:

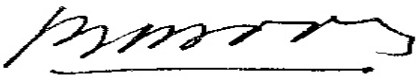
TEMA(S) A TRATAR:

Se dio por terminada esta actividad, el día **12 de octubre de 2023 a las 11:00 a.m,** habiéndose desarrollado los temas contenidos en esta acta y comprometiéndose las partes a cumplir con los compromisos adquiridos en la misma.

PARTICIPANTES: ANEXO FIRMA DE LOS DOCENTES



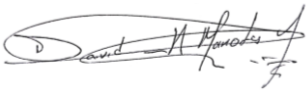
ALVARO OÑATE BOWEN



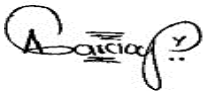
BRAULIO BARRIOS ZUÑIGA



CESAR ACOSTA DIAZ



DAVID ARTURO MANOTAS FERIAS



ALFONSO GARCIA PAYARES



NEHEMIAS SARABIA DIAZ



MARIBEL ROMERO MESTRE



TONNY JIMENEZ MARQUEZ



GLORIA ROSADO GALINDO